

OBERBAUMBRÜCKE:

Pirates Berlin, Mühlenstr. 78-80, 10243 Berlin
Direkt auf dem eingezäunten Außengelände des Pirates Berlin. Zugang durch den Haupteingang von der Mühlenstraße.

POTSDAMER PLATZ:

Paulaner Wirtshaus Potsdamer Platz, Alte Potsdamer Str. 1, 10785 Berlin
Direkt im Biergarten neben dem Paulaner Wirtshaus auf dem Fontaneplatz.
Von der Alten Potsdamer Straße am besten den Durchgang zwischen den Gebäuden zum Fontaneplatz nutzen. Alternativ Zugang über die Linkstraße.

WANN & WIE?

Erscheine am besten ca. **10 Minuten vor dem Beginn deiner Mietzeit** an der Location und wende dich an das Serviceteam vor Ort (an der Theke bzw. am Bartresen). Deine Mietzeit startet nach der Materialübergabe durch das Team des Restaurants, zur vollen Stunde.

Bring zum **Nachweis** deiner Buchung, bitte die von uns (automatisch bei Buchung) an deine E-Mail-Adresse zugesendete **Rechnung** in **ausgedruckter oder digitaler Form** mit.

Unsere Bahnen befinden sich im Freien. Bitte denke daher an **ausreichend witterungsfeste Kleidung**. Bei Niederschlägen stehen neben den Bahnen auch je nach Standort Biergartenschirme oder ähnliche Abschirmungen zur Verfügung. Eine vollständige Abschirmung gegen Regen ist meist nicht gegeben.

Für den gemütlichen Ausklang empfehlen wir die rechtzeitige **Reservierung von Plätzen in der jeweiligen Location!** Bitte frage dafür frühzeitig und direkt in der jeweiligen Lokalität an. Es gilt die jeweilige Hausordnung der Location. Das Mitbringen von Speisen und Getränken ist nicht gestattet.

Während der Nutzungszeit der Bahnen kannst du auch beim Servicepersonal Bestellungen aufgeben. Wende dich hierfür am besten bereits vor Beginn der Mietzeit an die Mitarbeiter des Service.

Für alle sonstigen **Fragen** wenden Sie sich Montag bis Freitag von 9 – 17 Uhr an:

030 / 555 700 449 oder shuffleboard-berlin@teamgeist.com

Online Hinweise: <https://shuffleboard-berlin.de/hinweise/>

Häufige Fragen: <https://shuffleboard-berlin.de/haeufige-fragen-faq/>

Teams: 2 Teams mit je 2-4 Personen

Dauer: 2 Durchgänge (Frames)

Ziel: Am Ende mehr Punkte als das andere Team haben

Vor dem Spielstart

1. Teambildung: Zwei gleich große Teams bilden (je 2–4 Personen)
2. Losen, welches Team beginnt (Startrecht im 1. Frame)

Die Spielausrüstung besteht aus 4 Disks (schwarz oder gelb) und einem Stick (Queue-Stick) je Team. Mit dem Stick werden die Disks auf das Wertungs-Dreieck der gegenüberliegenden Seite der Bahn geschoben, um dort auf einem möglichst hohen Punktefeld liegenzubleiben. Beim „Schuss“ darf die Grundlinie nicht übertreten werden.

Spielablauf pro Frame

1. Abwechselnd spielen: ein Spieler von Team A beginnt mit der ersten Disk. Ein Spieler von Team B spielt danach seine Disk. Danach wieder Team A.
2. Disks schieben: Ziel ist, mit der eigenen Disk ins Wertungsdreieck am Bahnende zu treffen.
3. Ziel: Punkte erzielen, gegnerische Disks rausstoßen, blockieren oder in den „10-off“-Bereich befördern.
4. Disks die bereits im neutralen Bereich vor der Linie mit teamgeist.com (rund um die Hälfte der Bahnlänge) des Spielfeldes liegen bleiben, werden immer sofort entfernt und nicht gewertet.
4. Insgesamt 8 Disks pro Frame (4 pro Team).

Nach dem ersten Frame

1. Punkte zählen (nur gültige Disks im Wertungsdreieck ohne Linienkontakt).
2. Seiten wechseln.

Das Team, das im ersten Frame nicht begonnen hat, startet nun.

Wertung – So werden Punkte gezählt

- Spitze = 10 Punkte
- Dahinter (2 Zonen) = 8 Punkte
- Dahinter (2 Zonen) = 7 Punkte
- 10-off-Bereich (hinten) = –10 Punkte
- Disk auf Linie oder im neutralen Bereich = 0 Punkte

WICHTIG: Nur Disks, die komplett in einer Zone liegen (keine Linie berühren!), zählen.

Spielende

- Nach zwei Frames werden alle Punkte beider Durchgänge pro Team addiert
- Das Team mit den meisten Punkten gewinnt
- Wenn ihr noch Zeit habt, spielt ruhig eine weitere Runde